

# Regras Oficiais do Concurso de Cosplay Anime Sports 2010

(regras escritas pela Equipe Anime Sports; referências utilizadas: regras oficiais do Concurso Cosplay AniVenture 2009, originalmente escritas por Talita César Tozzo, adaptadas por Rodrigo Augusto "Macks" e Rachel Yuri)

## DEFINIÇÃO DE COSPLAY

Cosplay, diminutivo de "costume role-play", é um tipo de performance artística em que os participantes se fantasiam com elaboradas (ou não) fantasias e acessórios de um personagem ou estilo específico.

## MODALIDADE CONCURSO

Com o objetivo competitivo, individualmente ou entre grupos, cosplayers se apresentarão no palco do evento e serão julgados em dois\* quesitos: a qualidade de suas fantasias e apresentações. As apresentações são divididas em três categorias: Desfile, Individual e Grupo. A categoria Individual e Grupo são compostas de uma apresentação teatral, enquanto a modalidade Desfile é compreendida por um desfile no palco, propriamente dito.

\*na categoria Desfile, somente a qualidade da fantasia será julgada.

## REGULAMENTO

### 1. GERAL

1.1. Os concursos (Desfile, Individual e Grupo) serão realizados nos dias do evento Anime Sports 2009, com horários divulgados no site, sujeitos à alterações no dia do evento;

1.2. O concurso estará aberto para todos os presentes no evento. Para participar, é necessário a inscrição prévia no local;

1.3. Poderão se inscrever cosplays de personagens FICTÍCIOS (anime, mangá, super sentai, histórias em quadrinhos, filmes, seriados, games, etc) originados de qualquer tipo de mídia desenhada, animada ou filmada, desde que a personagem seja de acesso público (não serão permitidos personagens originários de eventos, fanzines, foruns, etc). É proibida a apresentação utilizando roupas eróticas ou pornográficas;

1.4. É vetada a participação de membros da comissão organizadora, juízes e staffs que estejam ligados diretamente ao concurso.

### 2. INSCRIÇÕES

2.1. Inscrições serão realizadas ao lado do palco principal, em local específico, com staff responsável. Todos os dados da ficha de inscrição devem ser devidamente preenchidos, em letra de forma, com nome completo do participante(s) (e apelido(s)/nickname, opcionalmente), nome(s) do(s) personagem(ens), referência à série/origem do personagem (especificando se ele é diferente em uma determinada temporada ou universo alternativo, que o

cosplay em questão foi baseado – ex: Naruto de Naruto Shippuuden) e e-mail para contato. ALTAMENTE RECOMENDADO que os participantes entreguem, junto da ficha de inscrição, uma imagem de referência do personagem (ou personagens) e um breve resumo com a história/personalidade que irão representar – desse modo, no caso de ser um personagem pouco conhecido (ou simplesmente desconhecido pelos juízes), terão maior possibilidade de serem devidamente julgados pela qualidade da roupa e apresentação;

2.2. É permitida a inscrição de uma mesma pessoa em cada uma das três categorias, mas não mais de uma vez em uma mesma categoria em cada um dos dias de evento (ex: a pessoa pode se inscrever uma vez para o desfile, uma vez para o individual e ainda em um grupo, em cada um dos dias do evento – independente se possui mais de um cosplay para usar no mesmo dia ou não). No caso de apresentação nos dois dias de evento, tanto a roupa quanto a rotina de apresentação deverão ser diferentes;

2.3. No caso de utilização de equipe de apoio no palco (segurar cenário, entregar objetos necessários à apresentação, etc), deve ser especificada na inscrição e a utilização limita-se a 1 pessoa na categoria Individual e 2 pessoas na categoria Grupo);

2.4. Para utilização de som na apresentação, o participante deve entregar um pendrive ou cd/dvd com a faixa a ser utilizada EM FORMATO .MP3 e devidamente nomeada (nome do participante, personagem, série), especialmente preparada para a apresentação (ex: se a parte da apresentação começa 20s depois da música iniciar, EDITAR o arquivo de modo que o início dele seja esses 20s adiante). Todo tipo de som deve estar incluso em um único arquivo (ex: apresentação com as falas no arquivo de som). O compromisso do palco é dar “play” em um único arquivo no momento em que for sinalizado pelo participante. Esse arquivo de som deve ser testado no evento antes do início das apresentações;

2.4. Os participantes devem se posicionar no local designado ao lado do palco pelo menos 10 minutos antes do concurso, formando uma fila de acordo com a ordem de apresentação (disponibilizada no momento da inscrição). O apresentador irá anunciar o início das apresentações e quando cada um dos participantes deve subir ao palco – pelo local designado – e quando poderá iniciar a apresentação. Se necessário, cada participante (ou grupo, no caso da categoria Grupo) possui 30 segundos para preparar o palco para sua apresentação;

2.5. As inscrições estarão abertas até trinta minutos antes do início do concurso. O número máximo de inscrições por dia de evento será:

- Desfile: 30 pessoas;
- Individual: 30 pessoas;
- Grupo: 10 grupos (com no mínimo 2 e no máximo 5 integrantes);

### 3. CATEGORIAS

3.1. Desfile: Apresentações individuais, com duração máxima de 30 segundos. O participante será convidado a subir no palco e desfilar. É permitido parar e fazer poses características do personagem, contando que não ultrapasse o tempo limite de 30 segundos no palco. Os participantes serão avaliados unicamente pela qualidade de suas fantasias;

3.2. Individual: Apresentações individuais, com duração máxima de 1 minuto e

30 segundos. O participante será convidado a subir no palco, terá 30 segundos para arrumar o local, se necessário a apresentação, depois será entrevistado brevemente pelo apresentador (nome ou apelido, nome do personagem e série) e logo em seguida, com o consentimento dos juízes, será iniciada a apresentação. Os participantes serão julgados pela qualidade de suas fantasias e pela qualidade da apresentação;

3.3. Grupo: Apresentações em grupo (2 a 5 pessoas), com duração máxima de 3 minutos. Os participantes serão convidados a subir no palco, terão 30 segundos para arrumar o local, se necessário à apresentação, depois um dos integrantes será brevemente entrevistado (nome dos personagens e série ou séries a quem pertencem) e logo em seguida, com o consentimento dos juízes, será iniciada a apresentação. Os participantes serão julgados pela qualidade de suas fantasias e pela qualidade da apresentação;

#### 4. REGRAS ESPECÍFICAS

4.1. Ao início das apresentações, os participantes serão chamados ao palco pelo número de inscrição. Se um participante não estiver presentes naquele momento, será transferido para o final da lista de apresentação. Se não estiver presente na segunda vez que for chamado, será desqualificado;

4.2. Os participantes terão disponíveis um número limitado de microfones, com ou sem fio, e no mínimo um, para serem utilizado(s) na apresentação;

4.3. No caso da apresentação passar do tempo estipulado, até 30 segundos serão descontados 10 pontos da nota final – passados os 30 segundos extras, o(s) participante(s) será(ão) desqualificado(s);

4.4. Durante as apresentações, é permitida interação com a plateia e apresentadores, contanto que incluído no contexto do personagem/apresentação e que absolutamente não inclua ofensas (ex: palavrões) ou agressividade excessiva (no caso de personagens com esse tipo de personalidade, dosar esse conteúdo na apresentação, levando em consideração o bem estar do público e a presença de pessoas de todas as idades – isso inclui comentários ou piadas maldosas direcionados a corporações, grupos étnicos ou pessoas específicas).

4.5. É proibido saltar do palco (a saída deve ser feita pelo local designado) ou atirar objetos de qualquer natureza para fora do palco. Todos os objetos utilizados na apresentação deverão ser recolhidos (tempo de 30 segundos para deixar o palco como foi encontrado antes do início da apresentação).

4.6. É vetada a utilização de líquidos, explosivos, objetos que soltem fumaça, etc.

#### 5. CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

5.1. A banca de juízes, composta por membros da organização e convidados, cosplayers e conhecedores de diversos animes, games, séries e outras mídias irão avaliar utilizando o máximo de suas habilidades e conhecimento os participantes dos concursos de cosplay Desfile, Individual e Grupo de acordo com:

5.2. Desfile: Qualidade da fantasia. Os critérios adotados e o peso na nota final são fidelidade (40%), detalhes (50%) e complexidade (10%);

5.3. Individual: Qualidade da fantasia e da apresentação. Os critérios adotados e peso na nota final são fidelidade (20%), detalhes (25%), complexidade

(5%), interpretação/desenvoltura (25%), criatividade/originalidade (20%) e diversão (5%);

5.4. Grupo: Qualidade das fantasias e da apresentação. Os critérios adotados e peso na nota final são: fidelidade (10%), detalhes (15%), complexidade (5%), interação (20%) interpretação/desenvoltura (25%), criatividade/originalidade (20%) e diversão (5%);

5.5. As notas variam de 0 (zero - desclassificação) à 100 (cem - maior nota possível). Nas categorias Individual e Grupo, no caso de notas idênticas, os critérios de desempate serão: fidelidade (explorar as possibilidades do personagem, mesmo que em contexto diferente do que ele normalmente está inserido) e reação do público. Em caso de empate na categoria Desfile, o critério de desempate será a reação do público.

## 6. PREMIAÇÃO

6.1. Desfile Cosplay: Medalha para o primeiro, segundo e terceiro lugar;

6.2. Cosplay Individual: Medalhas para o primeiro, segundo e terceiro lugar;

6.3. Cosplay Grupo: Troféu para o grupo em primeiro lugar.

## 7. OBSERVAÇÕES FINAIS

Os casos omissos ou não previstos serão solucionados de acordo com cada situação apresentada, pela organização do concurso e evento. A decisão final será inquestionável.

O objeto de todas as regras é proporcionar a possibilidade de competição e diversão amistosa, com iguais possibilidades a todos os participantes, bem como diversão ao público que estará assistindo e apoiando os competidores. O descumprimento de qualquer um dos itens citados pode acarretar na desclassificação anterior ou posterior à apresentação, a critério da organização do evento.

Atenciosamente,  
Equipe Anime Sports