

Regras Oficiais do Concurso de Animekê Anime Sports 2010

(regras escritas pela Equipe Anime Sports; referências utilizadas: regras oficiais do Gendou Singing Idol; e Concurso Animekê AniVenture 2009, originalmente escritas por Rodrigo Augusto "Macks", DDR Animekê Show e Rachel Yuri).

DEFINIÇÃO DE ANIMEKÊ

Karaoke (カラオケ, do japonês kara - vazio - e okesutora - orquestra) é uma forma de entretenimento que consiste em cantar músicas acompanhado pela gravação dos instrumentos, efeitos e as vezes music vídeo da canção original utilizando um microfone. As músicas são tipicamente músicas de anime, j-pop, j-rock e tokusatsu.

MODALIDADE CONCURSO

Com o objetivo competitivo, individualmente, os participantes se apresentarão no palco de animekê (com final no palco principal) do evento e serão julgados nos seguintes quesitos: Escolha da música (dificuldade, adequação da voz), Técnica e Interpretação.

REGULAMENTO

1. GERAL

- 1.1. O concurso será realizados nos dias do evento Anime Sports 2009, com horários divulgados no site, sujeitos à alterações no dia do evento;
- 1.2. O concurso estará aberto para todos os presentes no evento. Para participar, é necessário a inscrição prévia no local;
- 1.3. Os participantes deverão interpretar apenas canções-tema relacionadas a animes, games, doramas, live-actions e tokusatus ou então músicas de artistas japoneses, conhecidas como J-Pop e J-Rock, em seu idioma original;
- 1.4. É vetada a participação de membros da comissão organizadora, juízes e staffs que estejam ligados diretamente ao concurso.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1. Inscrições serão realizadas ao lado no palco de animekê, com staff responsável. Todos os dados da ficha de inscrição devem ser devidamente preenchidos, em letra de forma, com nome completo do participante(s) (e apelido(s)/nickname, opcionalmente) e música/artista (ou série);
- 2.4. É possível trazer músicas para cantar no concurso, se elas não estiverem na lista disponibilizada pelo evento. Nesse caso, a versão karaoke (sem vocal) deve ser entregue em formato mp3 para staffs responsáveis no momento da inscrição;
- 2.4. Os participantes devem se posicionar no local designado ao lado do palco pelo menos 10 minutos antes do concurso, formando uma fila de acordo com a

ordem de apresentação (disponibilizada no momento da inscrição). O apresentador irá anunciar o início das apresentações e quando cada um dos participantes deve subir ao palco – pelo local designado – e quando poderá iniciar a apresentação;

2.5. As inscrições estarão abertas até trinta minutos antes do início do concurso. O número máximo de inscrições por dia de evento será definida no dia de evento pela equipe responsável pelo Concurso Animekê.

4. REGRAS ESPECÍFICAS

4.1. Ao início das apresentações, os participantes serão chamados ao palco pelo número de inscrição. Se um participante não estiver presentes naquele momento, será transferido para o final da lista de apresentação. Se não estiver presente na segunda vez que for chamado, será desqualificado;

4.2. A música escolhida deve possuir pelo menos 2 minutos de duração;

4.3. Cada participante pode se inscrever uma vez em cada dia do evento, com músicas diferentes. No caso de avançar para a etapa final com mais de uma música, a menor nota será descartada (competindo com a música que recebeu melhor pontuação);

4.3. É proibido saltar do palco (a saída deve ser feita pelo local designado) ou atirar objetos de qualquer natureza para fora do palco;

4.4. É vetada a utilização de líquidos, explosivos, objetos que soltem fumaça, etc.

5. CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

5.1. Os jurados do concurso de animekê irão avaliar os concorrentes com base nos seguintes critérios:

A> Escolha da música: Quão difícil é a música escolhida. Ela é adequada para a sua voz?

B> Técnica: Quão bem você usa sua voz. Falsettos, vibrato, intonação, etc;

C> Interpretação: Sentimento, emoção e energia ao cantar a música.

6. PREMIAÇÃO

Os finalistas em primeiro, segundo e terceiro lugar serão premiados com medalhas.

7. OBSERVAÇÕES FINAIS

Os casos omissos ou não previstos serão solucionados de acordo com cada situação apresentada, pela organização do concurso e evento. A decisão final será inquestionável.

O objeto de todas as regras é proporcionar a possibilidade de competição e diversão amistosa, com iguais possibilidades a todos os participantes, bem como diversão ao público que estará assistindo e apoiando os competidores. O descumprimento de qualquer um dos itens citados pode acarretar na desclassificação anterior ou posterior à apresentação, a critério da organização do evento.

Atenciosamente,
Equipe Anime Sports